

Comprensione della lettura - Prova n. 1

Completa le frasi. Scegli una delle quattro proposte di completamento. DEVI SCRIVERE LE RISPOSTE NEL 'FOGLIO DELLE RISPOSTE'.

1. Secondo l'articolo la tecnologia

- A) ha ampliato le differenze generazionali.
- B) ha invaso tutti i settori della nostra vita.
- C) ha appassionato anche gli anziani.
- D) ha migliorato la vita rispetto al passato.

2. La digitalizzazione delle opere dei musei ha favorito

- A) l'aumento dell'interesse per la storia dell'arte.
- B) la creazione di servizi specifici all'interno dei musei.
- C) il risparmio di tempo e denaro per i visitatori.
- D) la diffusione delle conoscenze artistiche e culturali.

3. Il progetto "Conoscere Canova" è nato

- A) per mettere il museo al passo con i più grandi musei del mondo.
- B) in occasione dell'inaugurazione di una sala del museo.
- C) durante l'allestimento di una mostra sullo scultore Canova.
- D) per consentire di ammirare le opere del museo chiuso per restauro.

4. Grazie al progetto

- A) è possibile approfondire lo studio di materiali storici e artistici.
- B) nuove fasce di pubblico si sono avvicinate al Museo Canova.
- C) si possono consultare documenti rovinati non accessibili fisicamente.
- D) sono state create nel museo postazioni interattive per lo studio delle opere.

5. Il progetto permette ai visitatori di

- A) ammirare il restauro di alcune statue in marmo.
- B) conoscere in modo approfondito la vita di Canova.
- C) osservare come era la struttura del museo in passato.
- D) vedere opere scomparse durante la Prima Guerra Mondiale.

6. Il Museo Canova ha realizzato

- A) varie strutture per favorire l'accesso delle persone disabili.
- B) un sistema per leggere con calma le annotazioni sulle opere.
- C) un link per ascoltare le audioguide sul cellulare.
- D) un percorso espositivo per diminuire le fila dei visitatori.

7. Questo testo vuole

- A) far conoscere le opere di un artista italiano.
- B) fare pubblicità alla piccola città di Possagno.
- C) convincere le persone a visitare i musei.
- D) mostrare l'impatto positivo della tecnologia nella realtà.

